

LES MYSTÈRES DU
Bestiaire

CAHIER D'ENQUÊTE

EN BOCAGE BOURBONNAIS

Avant de partir

Adoptez le rythme local ! Le circuit est à réaliser sans contrainte de temps ... prévoyez une excursion sur une bonne demi-journée, voire une journée de détente.

Le circuit parcourt environ 60 km (ne formant pas une boucle). L'arrivée se situera forcément sur l'une des 25 communes du Bocage Bourbonnais.

Pensez à vous équiper de :

~~~~~  
Stylo/crayon

\*\*\*

Ce livret jeu « cahier d'enquête »

et son bestiaire intitulé

« En Bocage Bourbonnais »

\*\*\*

Un GPS (ou smartphone équipé de localisation, avec chargeur ou câble d'alimentation pour éviter la panne de batterie) ou carte. Bien saisir la totalité des chiffres « GPS » signalés sur les bestiaire

\*\*\*

De quoi vous hydrater et vous protéger de la chaleur ou des intempéries (vous avez peu de chemin à parcourir à pied)

\*\*\*

Le carburant de votre aventure sera votre bonne humeur, mais le réservoir de votre moyen de locomotion pourrait aussi être demandeur ...

\*\*\*

Une bonne dose de respect des lieux qui vous accueillent et surtout ... toute votre lucidité !

## Conseils pour profiter pleinement du jeu

Gardez le bestiaire avec vous, même lors de vos déplacements à pieds

.....

Favorisez la saisie des coordonnées GPS à l'adresse indiquée, pour plus de précision

---

## Pratique

N'hésitez pas à vous munir du guide touristique du Bocage Bourbonnais (en libre téléchargement sur [www.ot-bourbon.com](http://www.ot-bourbon.com)) afin d'agrémenter votre circuit

.....

Des points de restauration se trouvent dans l'ensemble des villages que vous traverserez (vérifiez les jours et heures d'ouverture dans le guide touristique indiqué ci-dessus lorsque vous arrivez à proximité et vérifiez la montre ...)

.....

Les villages sont aussi équipés d'aires de pique-nique à votre disposition

.....

Pour réussir votre enquête, il faut imprimer ce livret **en couleur**



# Notre enquête en Bocage Bourbonnais

Coucou les amis,

Pendant nos vacances chez nos grands-parents, mon frère, mes cousins et moi avons découvert d'intrigants carnets appelés « Bestiaire en Bocage Bourbonnais » pour l'un et « Bestiaire entre Val d'Allier et Bocage » pour l'autre.

On dirait que chacun des animaux des bestiaires de Papy a un secret à nous révéler ... Le problème c'est qu'en jouant, nous avons tout mélangé !

Nous avons décidé de nous répartir les tâches. Louise et Paul s'occupent du carnet « entre Val d'Allier et Bocage Bourbonnais », quant à Arthur et moi, nous prenons le carnet « En Bocage Bourbonnais ».

S'il vous plaît, aidez-nous à retrouver l'animal que nous avons perdu et à tout remettre dans l'ordre ... D'après nos souvenirs, notre carnet commençait par le renard : vous devriez commencer par là ...

Alice & Arthur

---

*Ps : Si ce n'est déjà fait, à la fin de cette aventure, n'hésitez pas à venir en aide à nos cousins Louise et Paul qui en ont aussi bien besoin pour leur enquête entre Val d'Allier et Bocage Bourbonnais.*



# Mode d'emploi

## A chaque étape ...

1 - Référez-vous au bestiaire pour connaître le lieu à découvrir grâce à cet animal

2 - Grâce aux indications sous l'animal du bestiaire, rendez-vous sur les lieux indiqués pour prendre connaissance de l'énigme correspondante

3 - Une fois stationnés en sécurité, résolvez l'énigme ... Elle vous permet de trouver une couleur ou un nombre qui vous seront utiles pour la suite de l'enquête

4 - Reportez votre réponse en dernière page de ce cahier  
Astuce:  Ce symbole vous indique les questions dont les réponses sont à reporter en dernière page

5 - Identifiez le nom de l'animal, reportez-le sur la page suivante puis consultez le bestiaire pour connaître le prochain lieu où vous rendre et ... en route pour la suite de l'aventure !

# 1 Animal : le Renard



En route pour l'adresse  
mentionnée sur le  
bestiaire de papy!

## Enigme

**Avez-vous repéré un bénitier en ce lieu discret ?**

Il est à l'origine de l'expression «Sec comme Le Bénitier de Gennetines» : comme il n'y avait jamais d'eau dedans, excepté les jours de pluie, cette expression est passée dans le langage courant local pour désigner un temps très sec.



**Quelle est la couleur des volets de la maison  
contre laquelle le bénitier est visible aujourd'hui ?**

Gennetines est un hameau de la commune de Saint-Plaisir, il existait autrefois sur ses terres un château féodal.

En 1789, la Révolution grondant, les châtelains s'enfuirent et abandonnèrent toutes leurs richesses. Ils laissèrent notamment le Bénitier de la chapelle, qui n'était autre qu'une pierre grossièrement creusée. A ce moment là, l'église de Saint-Plaisir était en construction. Suite à la désertion du château, sa chapelle fût pillée et le bénitier fit partie du butin. Monté sur un chariot, le voyage fût difficile. A mi-chemin, les animaux auxquels était attelé le chariot refusèrent d'avancer davantage, une roue se brisa et malgré tous les efforts, le chariot ne bougea plus. Le bénitier fût alors abandonné dans une haie sur le bas-côté. Il se trouve toujours aujourd'hui, au même endroit.



**Quels étaient les animaux auxquels le chariot était attelé ?**

Rendez-vous à l'étape suivante « grasse » à eux ...

Écrivez le nom de l'animal en haut de la page suivante et dirigez-vous sur les lieux indiqués dans le bestiaire, sous l'animal correspondant ...

2 Animal : \_\_\_\_\_

*Arrivés à destination,  
stationnez sur la place  
et poursuivez vos  
recherches à pieds ...*

## Enigme



Quel indice se cache derrière les mots manquants ?

■ ■ ■ ■ ■ = \_ \_ \_ \_ \_

Sur la place, je repère un calvaire en pierre (une croix) et un puits. La ruelle qui part à équidistance de ces deux monuments s'appelle le ■■■■ ■■■■■, mot de patois local désignant un petit chemin très étroit. Je l'emprunte. Devant moi se dresse l'Église de style ■■■■ dédiée à Saint ■■■■■. Après avoir été vendue comme bien national durant la Révolution, elle a été sauvée de la destruction par les femmes du bourg et notamment Françoise CLEMENÇON, en 1791.

En suivant la D1, je m'arrête au 14 où la présence d'animaux sur la façade m'intrigue. Celui présent en double me permettra de poursuivre ma route une fois revenu sur la place : En attendant je poursuis dans la même direction. J'aperçois une sculpture en fer forgé représentant un ■■■■■■■■■, de l'autre nom donné aux Franchessois : tiens, comme le nom de la rue ! En revenant de quelques mètres sur mes pas, j'empreinte un rouetton le long des fossés qui ceinturaient le bourg au Moyen-âge. En longeant ces anciennes douves des XII<sup>ème</sup> et XIII<sup>ème</sup> siècles, appelées « Le canal » par les habitants, je passe au pied de la ■■■■■■■■■ forge. Revenu sur la place Pierre BRIZON pour m'hydrater, je découvre que ce Député de l'Allier, Maire de la commune, libre penseur, pacifiste internationaliste qui a soutenu les luttes ouvrières et défendu les métayers, a refusé pour la première fois en France, le 24 juin 1916, le vote des

■■■■■■■■ ■■ ■■■■■■■■

### 3 Animal :

---



*Attention, avant de prendre la route : pour l'énigme qui suit, cher conducteur restez prudent et au besoin gardez-vous en sécurité. Pour répondre il n'y a cependant pas besoin de quitter le véhicule.*

## Enigme

---



**Au lieu-dit « Les Quatre Vents », sur les onze ouvertures en façade, combien sont rondes ?**

---

*Pour la suite, poursuivez votre route de quelques mètres. Après le virage gardez-vous à gauche en sécurité sans toutefois descendre en voiture dans le chemin, par respect pour la tranquillité de ses habitants.*

*Là, aux « Guenneteries », de drôles de sculptures vous accueillent.  
Contemplez la créativité qui règne en ces lieux !  
De nombreux animaux vous observent ...*

*Sans aller trop loin, vous trouverez un panneau qui aime l'eau ...  
Ne relevez ni sa couleur, ni sa taille, mais celui qui, par quatre fois se  
pavane sur ce poisson indicateur ...*

### **De quel animal s'agit-il ?**

De l'exposition aux ateliers il n'y a que quelques pas : n'hésitez pas à visiter davantage si le cœur vous en dit avant de suivre la trace de l'animal que vous venez de découvrir ...

---



5

Animal : \_\_\_\_\_  
~~~~~*Arrivés à destination,  
stationnez sur la
place.*

Enigme



Pâques 1946, un grand évènement se prépare dans la commune ! Le Bal sera animé par l'orchestre Brillant...
« Qu'on se le dise ! »

Quand le Bal a-t-il eu lieu exactement ?

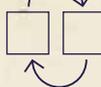
ANNÉE MOIS JOUR HEURE
□ □ □ □ + □ □ + □ □ + □ □

=

□ □ □ □

□ x □ x □ x □

=



A l'aide de ces informations, quel nombre obtenez-vous ?

A pied, quittez la place en tournant au coin de l'agence postale. Longez la route jusqu'au carrefour, traversez prudemment pour rejoindre le début de la D58. Ici, vous découvrirez « Ondulation », une sculpture parmi de nombreuses autres, situées sur le GR 300, chemin de Saint-Jacques de Compostelle.

A quel animal le sculpteur associe-il cette « ligne de vie » ?

Soyez précis, fiez-vous aux indications noir sur blanc.

Arrivés à destination,
stationnez aux abords
de l'église.

6 Animal : _____

Enigme



Dans les jardins «hauts», au pied de l'église, l'animal a fait un drôle de manège. Il semble nous indiquer quelque-chose.
Postez-vous en haut de l'escalier le plus proche du bâtiment mairie/bibliothèque, escalier qui donne sur la rue. (escalier qui donne sur la rue principale)
Saurez-vous décrypter son message ?

Il est parti d'un panneau « Jeux interdits » en direction de l'église en passant devant deux bancs alignés. Arrivé au niveau de ce monument du XI^e siècle, il est allé jusqu'aux escaliers donnant sur les jardins bas, a tourné en direction du monument aux morts et, à mi-parcours, a tourné à 180°. Après être passé entre deux carrés de jardin, il a tourné à droite au niveau du panneau « Jeux interdits », et a marché jusqu'à l'allée suivante. Là, il a pris la direction du puits à partir duquel les traces disparaissent...

Pour trouver l'animal suivant, passez à gauche du monument aux morts et dirigez-vous vers La Poste.

Avez-vous repéré La Maison des vertus ? La porte avec son tympan sculpté a été inscrite Monument Historique en novembre 2000. Il s'agit d'une représentation des 4 vertus : la Prudence, la Tempérance, la Force et la Justice. La Prudence regarde dans le miroir, la justice tient une balance...

Quel animal symbolise ici la force ?

7 Animal : _____

Pour rejoindre cette nouvelle étape, nul besoin de reprendre un véhicule à moteur !

Enigme



Quittez l'impasse de La Poste en descendant la rue de la Fontaine (la Mairie et le puits sont dans votre dos). Ouvrez l'œil, sur votre trajet, deux maisons face à face mentionnent la même année.

Quel est la couleur des volets de celle qui se trouve du côté impair ?



Avancez encore un peu, traversez la route prudemment et vous arrivez à la fontaine Saint-Martin, appelée parfois par les gens du pays « fontaine du bon Menoux ».

La légende raconte ...

Un jour, un énorme serpent vint s'installer sur sa margelle, interdisant à quiconque de venir y puiser de l'eau. Saint-Menoux glissa l'extrémité de son bâton sous le reptile et le projeta au loin en disant :
«Là où tu tomberas, _ _ _ _ _ sera.» Le serpent tomba en un lieu désert devenu la commune qui porte aujourd'hui son nom...

Quel est son nom ?

Arrivés à destination, garez-vous sur la place.

8 Animal : _____



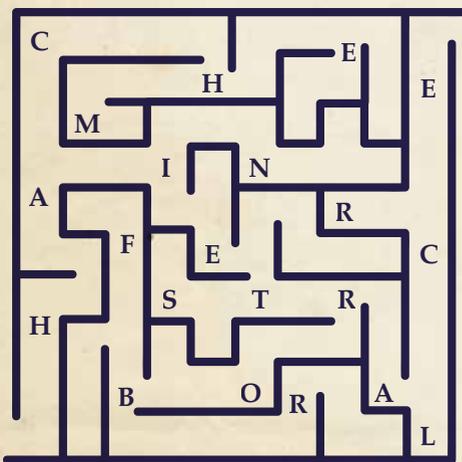
Enigme



Quel drôle de nom pour un café !

On a de l'humour dans ce village ! Entre « Le métal arbre », dont le cartel vaut le détour et le nom du restaurant, il semblerait qu'on aime jouer avec les mots par ici.

Le nom du café-restaurant fait référence à un terme de patois local. Pour trouver ses synonymes, aidez-nous à rejoindre les vaches de race charolaise à travers le bocage...



Une bouchure est une _____, aussi appelée une _____ en patois local.

Combien y a-t-il de lettres communes à ces deux synonymes ?

« Sans plus tarder, s'aidant d'une souche d'érable, il escalada la bouchure. »
Émile Guillaumin, Près du sol, Plein chant, 1979.

Quel animal peut-on reconnaître au centre de la croix sur la place ?

9

Animal : _____



*Arrivés à destination, stationnez sur la place.
Attention à la circulation.*

Enigme



Tiens, mais c'est un Obélisque au milieu de la fontaine ?
Combien de plots entourent la fontaine ?

*Allons observer de plus près l'Eglise Saint-Julien...
Les chapiteaux qui couronnent les colonnes de part et d'autre de
l'entrée sont ornés d'animaux musiciens !
Ils ont été inspirés par les fables de Phèdre.*

Quel est l'animal qui joue de la harpe aux côtés du lion ?

Arrivés à destination,
stationnez sur le
parking dédié.

10 Animal : _____



Enigme



Prenez le sentier et rendez-vous à table ! Là, relevez les trois chiffres qui composent l'altitude à laquelle vous vous trouvez. **Coloriez-les sur le quadrillage ci-dessous pour retrouver l'animal perdu dans le bestiaire ...**
Inscrivez votre réponse en tête des colonnes dans le tableau ci-contre ...

| | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 1 | 3 | 3 | 3 | 6 | 6 | 6 | 6 | 2 | 2 | 2 | 2 | 6 | 6 | 6 | 3 | 3 | 3 | 3 | 3 | 3 | 2 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 6 | 6 | | | | |
| 1 | 1 | 1 | 1 | 7 | 7 | 6 | 0 | 0 | 2 | 2 | 2 | 6 | 6 | 0 | 8 | 8 | 8 | 8 | 9 | 3 | 3 | 2 | 2 | 2 | 1 | 1 | 1 | 6 | 6 | 6 | | | |
| 2 | 2 | 2 | 1 | 7 | 7 | 6 | 2 | 0 | 0 | 4 | 4 | 4 | 6 | 8 | 1 | 1 | 1 | 7 | 5 | 9 | 9 | 3 | 3 | 2 | 2 | 1 | 1 | 0 | 0 | 6 | | | |
| 0 | 0 | 2 | 1 | 9 | 9 | 7 | 6 | 0 | 2 | 8 | 1 | 1 | 1 | 8 | 8 | 6 | 3 | 1 | 7 | 7 | 5 | 9 | 9 | 9 | 9 | 9 | 1 | 1 | 0 | 6 | | | |
| 1 | 0 | 2 | 1 | 9 | 9 | 7 | 6 | 9 | 2 | 8 | 1 | 1 | 1 | 1 | 8 | 6 | 6 | 3 | 1 | 7 | 7 | 5 | 9 | 2 | 2 | 2 | 9 | 9 | 1 | 1 | 6 | | |
| 1 | 0 | 2 | 1 | 9 | 9 | 6 | 9 | 9 | 2 | 8 | 2 | 3 | 3 | 3 | 3 | 1 | 8 | 6 | 6 | 3 | 3 | 7 | 5 | 9 | 0 | 0 | 2 | 2 | 9 | 7 | 1 | 2 | |
| 1 | 0 | 1 | 0 | 6 | 6 | 7 | 9 | 9 | 2 | 8 | 2 | 2 | 3 | 3 | 3 | 1 | 1 | 8 | 6 | 6 | 3 | 1 | 7 | 8 | 0 | 0 | 0 | 2 | 9 | 7 | 7 | 2 | |
| 1 | 1 | 9 | 0 | 6 | 6 | 7 | 9 | 9 | 1 | 1 | 8 | 2 | 2 | 2 | 2 | 2 | 1 | 1 | 5 | 6 | 3 | 1 | 0 | 8 | 0 | 0 | 2 | 2 | 9 | 0 | 7 | 2 | |
| 1 | 9 | 9 | 0 | 0 | 0 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 8 | 6 | 6 | 6 | 0 | 2 | 2 | 1 | 5 | 6 | 3 | 1 | 0 | 8 | 6 | 6 | 2 | 9 | 9 | 0 | 0 | 7 |
| 2 | 6 | 9 | 0 | 0 | 6 | 6 | 6 | 6 | 6 | 6 | 8 | 6 | 6 | 0 | 6 | 2 | 1 | 2 | 4 | 0 | 0 | 0 | 8 | 6 | 6 | 2 | 9 | 9 | 0 | 0 | 7 | | |
| 2 | 6 | 9 | 0 | 0 | 6 | 0 | 3 | 3 | 3 | 3 | 1 | 1 | 5 | 6 | 0 | 7 | 7 | 1 | 2 | 4 | 4 | 4 | 4 | 4 | 6 | 6 | 2 | 2 | 9 | 9 | 9 | 9 | |
| 2 | 6 | 6 | 9 | 9 | 9 | 0 | 0 | 1 | 1 | 1 | 3 | 3 | 3 | 5 | 0 | 7 | 7 | 1 | 2 | 2 | 3 | 3 | 3 | 3 | 8 | 8 | 6 | 2 | 2 | 2 | 2 | 9 | |
| 2 | 2 | 6 | 6 | 1 | 9 | 9 | 0 | 0 | 2 | 2 | 2 | 3 | 3 | 0 | 5 | 5 | 7 | 3 | 3 | 2 | 2 | 2 | 2 | 9 | 3 | 3 | 0 | 8 | 7 | 7 | 7 | 9 | |
| 2 | 2 | 2 | 6 | 6 | 6 | 9 | 9 | 0 | 2 | 1 | 2 | 0 | 0 | 0 | 0 | 5 | 3 | 3 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 9 | 9 | 0 | 0 | 8 | 7 | 7 | 7 | 9 |
| 2 | 0 | 0 | 2 | 2 | 6 | 6 | 9 | 9 | 2 | 4 | 4 | 4 | 4 | 5 | 5 | 7 | 3 | 3 | 7 | 7 | 7 | 2 | 9 | 1 | 1 | 0 | 0 | 8 | 7 | 7 | 7 | 9 | |
| 2 | 7 | 0 | 0 | 2 | 0 | 0 | 0 | 4 | 4 | 1 | 1 | 1 | 1 | 5 | 5 | 7 | 0 | 3 | 9 | 9 | 9 | 2 | 0 | 0 | 1 | 1 | 0 | 6 | 5 | 3 | 7 | 9 | |
| 2 | 7 | 7 | 0 | 0 | 0 | 4 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 1 | 5 | 7 | 7 | 1 | 0 | 0 | 0 | 0 | 2 | 9 | 0 | 0 | 1 | 1 | 6 | 5 | 3 | 3 | 0 | | |
| 2 | 7 | 7 | 7 | 0 | 0 | 8 | 2 | 2 | 3 | 3 | 0 | 0 | 1 | 5 | 7 | 7 | 7 | 9 | 9 | 9 | 2 | 2 | 2 | 2 | 2 | 9 | 9 | 6 | 5 | 3 | 3 | 0 | |
| 2 | 7 | 7 | 7 | 0 | 8 | 9 | 9 | 2 | 2 | 3 | 0 | 1 | 1 | 5 | 1 | 1 | 7 | 7 | 0 | 7 | 9 | 8 | 8 | 6 | 3 | 9 | 9 | 6 | 9 | 5 | 3 | 0 | |
| 6 | 7 | 7 | 7 | 0 | 8 | 6 | 9 | 9 | 2 | 3 | 0 | 1 | 1 | 5 | 9 | 1 | 1 | 1 | 0 | 7 | 9 | 8 | 8 | 6 | 3 | 9 | 6 | 9 | 5 | 3 | 0 | | |
| 6 | 3 | 7 | 1 | 8 | 9 | 6 | 6 | 9 | 9 | 3 | 0 | 0 | 0 | 4 | 9 | 1 | 1 | 0 | 7 | 9 | 9 | 9 | 6 | 0 | 3 | 3 | 9 | 9 | 5 | 3 | 3 | | |
| 6 | 3 | 1 | 1 | 8 | 9 | 0 | 6 | 6 | 9 | 3 | 7 | 7 | 0 | 2 | 4 | 7 | 7 | 0 | 0 | 0 | 9 | 6 | 0 | 0 | 3 | 6 | 5 | 6 | 6 | 6 | 3 | | |
| 6 | 1 | 1 | 1 | 8 | 9 | 0 | 0 | 0 | 6 | 3 | 3 | 7 | 7 | 0 | 2 | 2 | 4 | 7 | 7 | 7 | 7 | 9 | 6 | 0 | 0 | 3 | 5 | 0 | 6 | 6 | 6 | 3 | |
| 1 | 1 | 1 | 1 | 8 | 9 | 0 | 0 | 0 | 6 | 3 | 3 | 9 | 9 | 9 | 9 | 4 | 2 | 2 | 7 | 7 | 7 | 4 | 4 | 4 | 0 | 0 | 6 | 3 | 0 | 6 | 3 | | |
| 7 | 7 | 8 | 8 | 8 | 9 | 2 | 2 | 2 | 0 | 0 | 6 | 9 | 7 | 2 | 2 | 2 | 2 | 9 | 8 | 8 | 8 | 8 | 8 | 8 | 6 | 6 | 8 | 8 | 0 | 1 | 1 | | |
| 3 | 5 | 7 | 7 | 5 | 7 | 2 | 2 | 6 | 6 | 6 | 6 | 9 | 7 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 9 | 6 | 6 | 6 | 6 | 8 | 8 | 6 | 3 | 3 | 8 | 0 | 1 | 1 | |
| 3 | 5 | 1 | 1 | 5 | 7 | 7 | 2 | 2 | 2 | 2 | 9 | 7 | 2 | 2 | 2 | 2 | 1 | 9 | 0 | 0 | 8 | 8 | 2 | 2 | 8 | 3 | 3 | 8 | 8 | 1 | 1 | | |
| 3 | 5 | 1 | 1 | 5 | 7 | 7 | 7 | 3 | 3 | 9 | 7 | 7 | 7 | 2 | 2 | 0 | 0 | 0 | 2 | 2 | 2 | 2 | 8 | 8 | 8 | 8 | 8 | 8 | 1 | 1 | | | |
| 3 | 3 | 5 | 5 | 1 | 5 | 2 | 7 | 7 | 7 | 0 | 3 | 0 | 7 | 7 | 7 | 9 | 9 | 2 | 2 | 9 | 9 | 2 | 5 | 5 | 7 | 7 | 8 | 8 | 8 | 6 | 1 | | |
| 3 | 3 | 1 | 1 | 1 | 1 | 4 | 2 | 2 | 7 | 7 | 3 | 0 | 1 | 1 | 1 | 1 | 9 | 5 | 5 | 5 | 5 | 5 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 8 | 0 | 6 | 1 | |
| 3 | 3 | 3 | 6 | 6 | 6 | 6 | 4 | 2 | 2 | 2 | 0 | 9 | 9 | 9 | 0 | 5 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 4 | 7 | 7 | 9 | 9 | 0 | 6 | 6 | | | |
| 3 | 3 | 6 | 6 | 7 | 7 | 6 | 4 | 4 | 1 | 1 | 0 | 9 | 9 | 0 | 1 | 1 | 4 | 4 | 4 | 4 | 4 | 4 | 4 | 7 | 7 | 1 | 0 | 0 | 6 | 6 | | | |
| 1 | 3 | 7 | 7 | 7 | 7 | 7 | 4 | 0 | 0 | 0 | 9 | 1 | 1 | 1 | 3 | 3 | 3 | 9 | 9 | 9 | 9 | 8 | 7 | 7 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | | | |
| 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 2 | 2 | 2 | 5 | 5 | 5 | 5 | 5 | 5 | 5 | 8 | 8 | 8 | 8 | 8 | 8 | 8 | 8 | 6 | 6 | 6 | 6 | 0 | 0 | 0 | 0 | | |

Vos Réponses



Vos réponses ...
... vous aideront à finaliser cette enquête

Réponses à vos énigmes
(Un nombre ou une couleur) 10^{ème} énigme

| | | | | | | |
|-------------------------|--|---|---|---|---|---|
| 1 ^{ère} énigme | | F | L | Y | K | G |
| 2 ^{ème} énigme | | O | 9 | I | V | 2 |
| 3 ^{ème} énigme | | X | N | B | U | E |
| 4 ^{ème} énigme | | H | D | 3 | W | T |
| 5 ^{ème} énigme | | S | I | R | 8 | I |
| 6 ^{ème} énigme | | 5 | A | E | C | O |
| 7 ^{ème} énigme | | M | E | Z | L | P |
| 8 ^{ème} énigme | | T | U | N | R | A |
| 9 ^{ème} énigme | | 4 | L | Q | E | F |

Vous avez démasqué le dernier animal ? Ouf ! Pour remettre en ordre le bestiaire, il ne nous reste plus qu'à trouver le dernier lieu insolite à découvrir...

Vos réponses vont être utiles...

Alice & Arthur

9L ● N 18P 2A ● A 6A 9I ● A 2N ● L 18N 5A 3P
2P 3N ● P 2N 5A 2L 6A 3A ● I 9A ● P 5N 2I

Cette aventure vous a été offerte par la
Communauté de Communes du Bocage Bourbonnais
Votre avis nous intéresse !

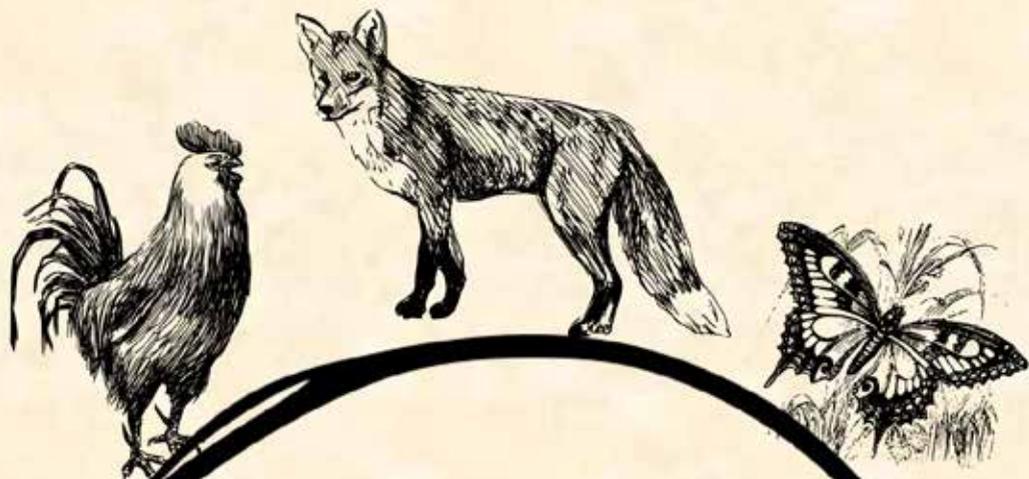
Si possible dites-nous ce que vous avez pensé de votre escapade
et postez vos photos : otbourbon@free.fr

Enquête conçue par Fly & Fox, escape game & co.
www.flyandfox.fr, avec la complicité de l'Office de tourisme du
Bocage bourbonnais - Juin 2020



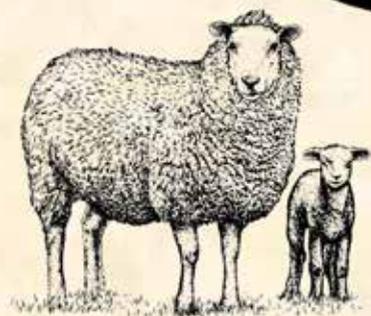
FLY & FOX
ESCAPE GAME & CO

Conception graphique : Communauté de Communes du Bocage Bourbonnais



Mon Bestiaire

en Bocage
Bourbonnais



Oups, les pages de ce carnet ont été éparpillées, nous les avons remises dans l'ordre alphabétique mais il semble en manquer une . . . Aidez nous à remettre de l'ordre dans tout ça !

Alice et Arthur

Un farceur en aurait-il aussi rajouté ?

âne



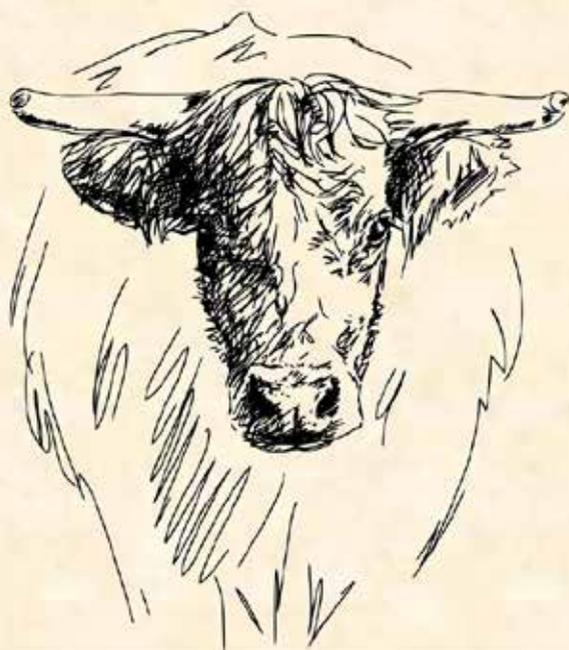
Une vraie tête de mule !

Lieu d'observation :

Panorama des côtes matras, D 106
03210 Noyant d'allier

Point GPS : 46.463717, 3.093002

BŒUF



Lieu d'observation :

Place pierre brizon
03160 Franchesse

Point GPS : 46.637041, 3.035582

Idée : pensez à passer à la SICABA...

Cerf ailé

*Un vrai bourbonnais
celui là !*



Lieu d'observation ...

Mais non, bien sûr,
cet animal n'existe que dans
notre imaginaire local !

chat



Lieu d'observation :

Lieu dit « les quatres vents »
03160 Franchesse

Depuis la place, longez le canal jusqu'à la croix, prenez à droite. Arrivés au croisement avec la D1, prenez à droite en direction du bourg et continuez tout droit... traversez le bourg et c'est en face !

coq



*Un vrai gaulois
celui là !*

Lieu d'observation :

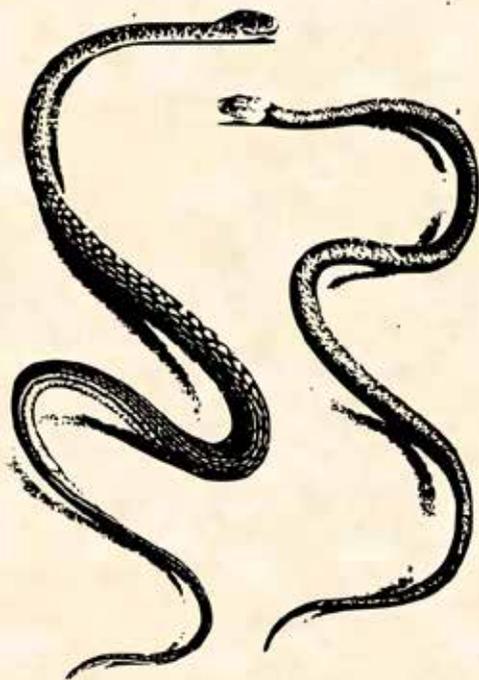
CHÂTEAU DE BEAUMONT

route D54 (à 3,4 km au nord ouest
d'Agonges)

03210 Agonges

Point GPS : 46.620328, 3.125248

couleuvre



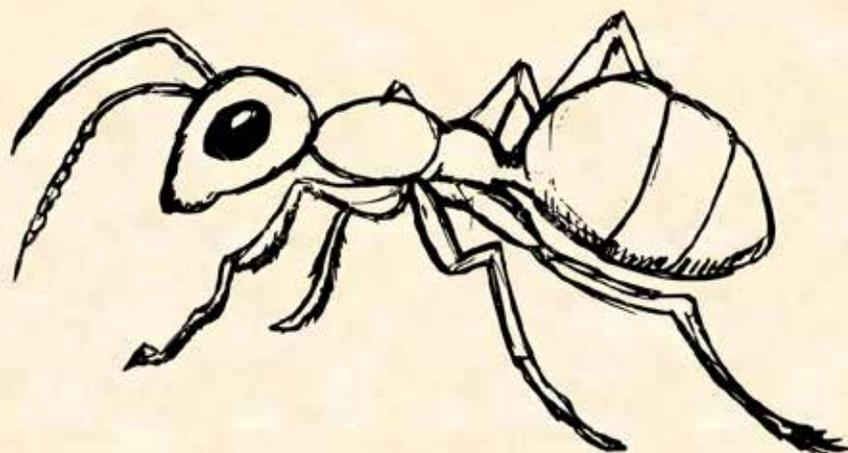
Lieu d'observation :

Le Bourg

03210 Autry-Issards

Point GPS : 46.548944, 3.135721

fourmi

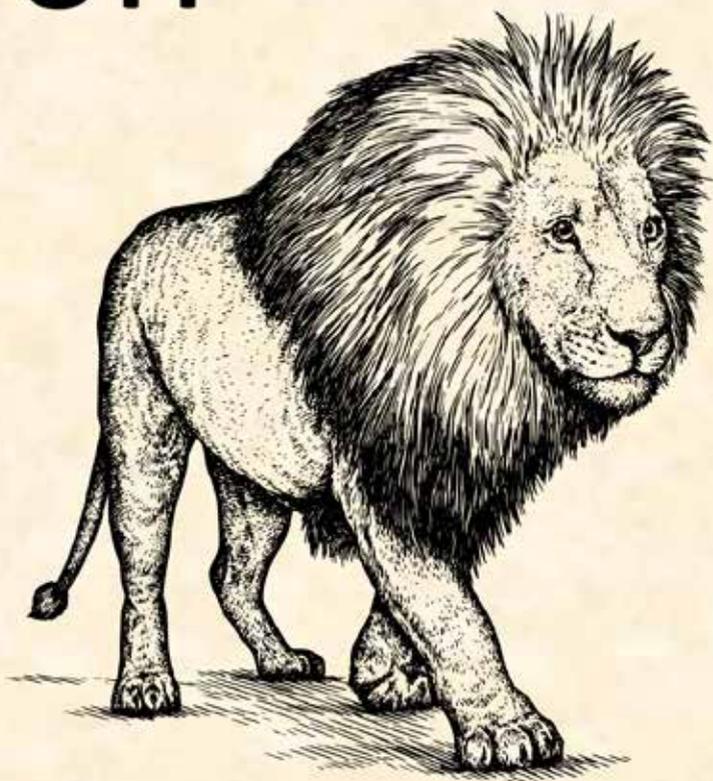


Lieu d'observation :

Le mazier, fourmilière connectée
19 Rue de la République
03160 Bourbon-l'Archambault

Point GPS : 46.585704, 3.058541

lion



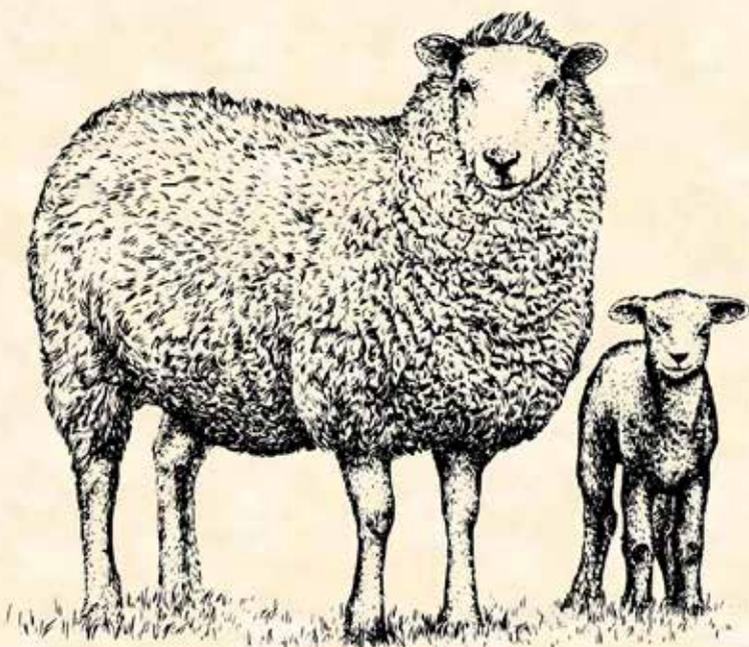
Lieu d'observation :

11 Rue de la fontaine

03210 Saint menoux

Point GPS : 46.583361, 3.156444

mouton



Lieu d'observation :

intersection D11 - D18

Place de l'église

03210 meillers

Point GPS : 46.510272, 3.092781

ours



Lieu d'observation :

Bourg d'Agonges
Place de la mairie
03210 Agonges

Point GPS : 46.605799, 3.157618

papillon



Lieu d'observation :

Forteresse

268 Rue de la Sainte-Chapelle

03160 Bourbon-l'Archambault

Point GPS : 46.588436, 3.058566

renard

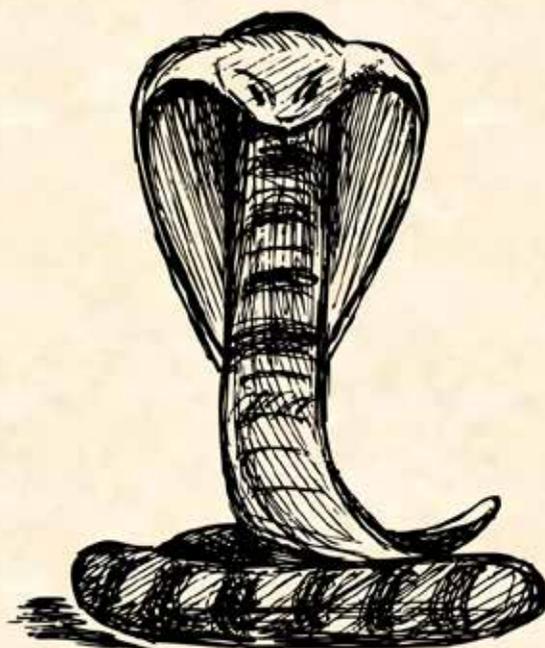


Lieu d'observation :

n°6 Lieu-dit « La Faix »
03160 Saint Plaisir

Point GPS : 46.624774, 2.931176

serpent



Lieu d'observation :

Eglise « Les jardins hauts »

D 953

03210 Saint menoux

Point GPS : 46.585365, 3.157095