



LES MYSTÈRES DU
Bestiaire

CAHIER D'ENQUÊTE

ENTRE VAL D'ALLIER ET BOCAGE BOURBONNAIS

Avant de partir

Adoptez le rythme local ! Le circuit est à réaliser sans contrainte de temps ... prévoyez une excursion sur une bonne demi-journée, voire une journée de détente.

Le circuit parcourt environ 60 km (ne formant pas une boucle). L'arrivée se situera forcément sur l'une des 25 communes du Bocage Bourbonnais.

Pensez à vous équiper de :

Stylo/crayon

Ce livret jeu « cahier d'enquête » et son bestiaire intitulé « Entre Val d'Allier et Bocage Bourbonnais »

Un GPS (ou smartphone équipé de localisation, avec chargeur ou câble d'alimentation pour éviter la panne de batterie) ou carte. Bien saisir la totalité des chiffres «GPS» signalés sur les bestiaire

De quoi vous hydrater et vous protéger de la chaleur ou des intempéries (vous avez peu de chemin à parcourir à pied)

Le carburant de votre aventure sera votre bonne humeur, mais le réservoir de votre moyen de locomotion pourrait aussi être demandeur ...

Une bonne dose de respect des lieux qui vous accueillent et surtout ... toute votre lucidité !

Conseils pour profiter pleinement du jeu

Gardez le bestiaire avec vous, même lors de vos déplacements à pieds

.....

Favorisez la saisie des coordonnées GPS à l'adresse indiquée, pour plus de précision

En Pratique

N'hésitez pas à vous munir du guide touristique du Bocage Bourbonnais (en libre téléchargement sur www.ot-bourbon.com) afin d'agrémenter votre circuit

.....

Des points de restauration se trouvent dans l'ensemble des villages que vous traverserez (vérifiez les jours et heures d'ouverture dans le guide touristique indiqué ci-dessus lorsque vous arrivez à proximité et vérifiez la montre ...)

.....

Les villages sont aussi équipés d'aires de pique-nique à votre disposition

.....

Un point de baignade se situe sur votre circuit : à vos maillots de bain

.....

Pour réussir votre enquête, il faut imprimer ce livret **en couleur**



Notre enquête

Entre Val d'Allier et Bocage Bourbonnais

Coucou les amis,

Pendant nos vacances chez nos grands-parents, ma sœur, mes cousins et moi avons découvert d'intrigants carnets intitulés « Bestiaire en Bocage Bourbonnais » pour l'un et « Bestiaire entre Val d'Allier et Bocage Bourbonnais » pour l'autre.

On dirait que chacun des animaux des bestiaires de Papy a un secret à nous révéler ... Le problème c'est qu'en jouant, nous avons tout mélangé ! Nous avons décidé de nous répartir les tâches. Alice et Arthur s'occupent du carnet « En Bocage Bourbonnais », quant à Louise et moi, nous prenons le carnet « Entre Val d'Allier et Bocage Bourbonnais ».

Aidez-nous à retrouver l'animal que nous avons perdu et à tout remettre dans l'ordre ... D'après nos souvenirs, notre carnet commençait par le papillon : vous devriez commencer par là ...

Louise & Paul

Ps : Si ce n'est déjà fait, à la fin de cette aventure, n'hésitez pas à venir en aide à nos cousins Alice et Arthur qui en ont aussi bien besoin pour leur enquête en Bocage Bourbonnais.




Mode d'emploi

A chaque étape ...

1 - Référez-vous au bestiaire pour connaître le lieu à découvrir grâce à cet animal

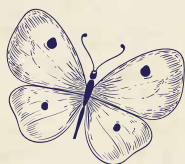
2 - Grâce aux indications sous l'animal du bestiaire, rendez-vous sur les lieux indiqués pour prendre connaissance de l'énigme correspondante

3 - Une fois stationnés en sécurité, résolvez l'énigme ... Elle vous permet de trouver une couleur ou un nombre qui vous seront utiles pour la suite de l'enquête

4 - Reportez votre réponse en dernière page de ce cahier
Astuce:  Ce symbole vous indique les questions dont les réponses sont à reporter en dernière page

5 - Identifiez le nom de l'animal, reportez-le sur la page suivante puis consultez le bestiaire pour connaître le prochain lieu où vous rendre et ... en route pour la suite de l'aventure !

1 Animal : le Papillon



*En route pour l'adresse
mentionnée sur le
bestiaire de papy!*

Enigme



Ici le pèlerinage est à l'honneur, combien de pèlerins
comptez-vous ?

Avez-vous repéré le panorama ?

D'ici, vous pouvez observer une vue imprenable sur le
Val d'Allier ! Vous y découvrirez la faune et la flore qui
occupent ces lieux.

*De plumes je ne suis pas
Mon regard est tourné vers l'ouest
Des ponts occupaient ces lieux
Si je n'avais pas quatre pattes
On m'emploierait sûrement
Avec mes dents et mon talent
Je travaille le bois*

Qui parle dans cette énigme ?

*Écrivez le nom en haut de la page suivante et rendez-vous sur les lieux indiqués dans
le bestiaire, sous l'animal correspondant ...*

2 Animal : _____



*Arrivés à destination, stationnez sur place
et si le cœur vous en dit n'hésitez pas à aller voir les hôtes ...*

Enigme



Saint-Pourçain

Dès le Moyen-Age, le commerce de vin De cette appellation était favorisé par la situation géographique de Saint-Pourçain qui se trouve au carrefour des voies navigables de la Loire, de l'Allier et de la Sioule. Du XIII^{ème} au XV^{ème} siècle, les vins de Saint-Pourçain étaient très prisés par la cour royale. Ils étaient notamment servis aux fêtes de Saumur données par le roi Louis IX, dit Saint Louis. Au XIV^{ème} siècle, la cour papale d'Avignon effectuait de nombreux achats de vins de Saint-Pourçain. De 1341 à 1363, les papes commandaient entre 60 et 120 hectolitres de vins de Saint-Pourçain chaque année malgré le coût élevé du transport.

Quel chiffre voyez-vous grassement apparaître dans ce texte ?

Quel est l'animal emblème de ce domaine ?



3 Animal : _____



Arrivés à destination, garez-vous sur la place et si l'envie s'en fait sentir, il est possible d'aller à la rencontre des habitants du site ...

Enigme



Ici, le temps a fait son effet, vous êtes arrivés au

On se demande bien ce que signifie ce mot? Peut-être que les indices suivants peuvent être utiles ...

AMIES PORTES
HAIES EAUX ORDRES
BAINS ALLIER DOUVES



INDICES : l'un des mots ci-dessus est la traduction du nom du château, le bon mot présente :

*Deux lettres en commun
Ne commence pas par la même lettre
N'est pas associé à une ville plutôt connue
Est le plus éloigné phonétiquement parlant*



Depuis combien d'années ce château est-il classé Monument historique ?

**Compléter l'expression commune
« Rusé comme un ... ? »**

4

Animal : _____

Arrivés à destination,
observez autour de
vous,...

Enigme



$$\text{Horseshoe} - \text{Carriage} = 3$$

$$\text{Carrot} \times 4 = 24$$

$$\text{Horseshoe} + \text{Carriage} - \text{Carrot} = 1$$

$$\text{Horseshoe} + \text{Carriage} \times \text{Carrot} = \text{Horseshoe} \times 2 + \text{Bowl}$$

$$\text{Bowl} = ?$$

Quel résultat obtenez-vous ?

Quel animal pouvez-vous retrouver à 2 kilomètres d'ici ?

5 Animal : _____

*Arrivés à destination,
stationnez sur la
place.*



*Nous partons à l'aventure ! Allez jusqu'au panneau d'entrée de ce lieu indiqué à 2 km !
Sur votre chemin, soyez attentifs aux éléments qui vous entourent !
(Attention pour ce petit circuit, vous n'avez pas besoin de sortir de votre véhicule, ni de
rentrer dans les propriétés, merci de les respecter)*

Enigme



**A vous de jouer ! Nous avons besoin d'aide pour
remplir ces cases !**

1. Quel est l'animal placé sous le panneau indiquant la ferme ?
2. Quel animal voit-on au-dessus du panneau 30 ?
3. Qui dit « Non à la guerre » ?
4. Comment le lieu-dit s'appelle-t-il ?
5. Un animal est présent sur le panneau final : de quelle couleur est-il ?

5	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
4	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
2	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
1	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
3	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Qu'avez-vous trouvé ?

<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
--------------------------	--------------------------	--------------------------	--------------------------	--------------------------	--------------------------

Et si vous suiviez le n° 3 pour la suite de votre parcours ?

6

Animal : _____



Arrivés à destination, stationnez sur les places prévues à cet effet et faites un tour dans le « coin » !

Petites informations sur un monument du « coin »

Église Saint-Maurice-et-Saint-Vincent, de style roman, construite à partir du XII^e siècle. L'église dépendait alors du monastère du Montet. L'église a été modifiée au XIII^e siècle pour le chevet, puis au XIX^e siècle pour la partie occidentale.

Enigme



L'église a été classée Monument historique le 16 septembre 1942 (XVI septembre MCMXLII).

MDCCXXI + LVI - MDXXIII + CCXLVI

C

Quel résultat obtenez-vous ?

Le texte peut sûrement vous aider !

**Dans l'aire de jeux, un animal figure en double ...
Lequel est-ce ?**

7

Animal : _____

Pour rejoindre cette nouvelle étape, nul besoin de reprendre un véhicule à moteur !

Arrivés sur place, vous pouvez emprunter l'un des chemins de terre (carrossables) de gauche ou de droite, à votre guise . . . Et si vous arrivez aux horaires d'ouverture, vous pourrez trouver de quoi préparer de bons petits plats pour ce soir !

Nul besoin de sortir de votre véhicule . . .

Soyez attentifs au contenu du panneau !

Enigme



En faisant attention, quelle forme géométrique apercevez-vous 3 fois sur le panneau DANGER ?

Situé en plein cœur du Bourbonnais, cet élevage inattendu compte plus de 200 bêtes au pré toute l'année, nourries avec des aliments produits sur l'exploitation. Cette alimentation naturelle permet de conserver toute l'authenticité de leur viande. Très proche de la viande de bœuf pour les qualités gustatives, elle possède une inestimable valeur diététique.

Quel animal pouvez-vous observer ici ?

Une fois l'animal identifié, vous pouvez rebrousser chemin pour vous rendre à votre prochaine destination !

Une fois sur les lieux,
stationnez sur la
place et parcourez les
alentours à pied ...

8 Animal : _____
~~~~~

## Enigme



Quels « codes » retrouvez-vous 3 fois ?  
Entourez la bonne réponse

|    |    |    |    |    |    |
|----|----|----|----|----|----|
| A1 | D5 | B4 | E1 | D2 | B7 |
| C4 | D2 | D5 | B1 | B3 | A6 |
| B4 | C5 | E3 | D3 | A1 | D2 |
| E1 | A4 | A6 | E6 | C5 | C4 |
| A6 | D5 | B3 | B4 | D5 | E3 |
| D3 | E3 | D2 | A7 | A6 | C7 |

Quels animaux pourriez-vous voir en ces deux points ?

Allons observer de plus près l'Eglise Saint-Saturnin...  
Le monument aux morts pourrait vous aider pour l'énigme suivante :

Date la plus récente     +  +

-

Date la plus ancienne     +  +

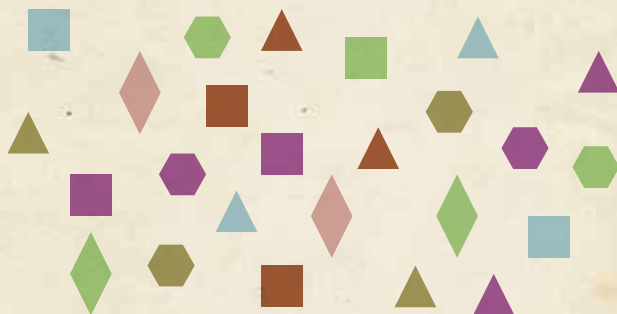
= ?

Puis retirez le jour du décès de Mr Henri PETITJEAN = \_\_\_\_\_

9 Animal : \_\_\_\_\_  
~~~~~

*Arrivé à la bonne
adresse, stationnez sur
la place. Attention à
la circulation.*

Enigme



En observant ces pièces de mosaïque, nous avons constaté
qu'il en manque une !
Quelle forme n'a pas sa jumelle ?

~~~~~

**Quel animal est représenté sur la mosaïque  
au pied de la mairie ?**

Arrivés à destination,  
trouvez une pierre un  
peu spéciale...

**10** Animal : \_\_\_\_\_  
~~~~~

Enigme



En observant cette pierre, comptez le nombre de monuments représentés.
Coloriez ce chiffre dans la grille ci-dessous :

1	1	2	2	2	2	4	5	5	5	8	8	8	8	6	6	6	6	0	6
5	6	6	8	7	7	8	8	9	9	9	5	5	5	5	4	4	4	2	2
5	9	9	7	8	8	7	6	5	5	5	3	3	3	3	1	1	1	0	0
4	4	4	7	5	5	7	4	6	6	8	9	3	1	1	5	5	4	2	3
6	6	9	9	7	7	6	6	4	4	4	5	5	1	7	1	1	7	2	2
4	4	4	5	5	5	5	2	2	2	2	2	4	4	7	0	0	7	1	1
3	3	3	3	3	4	0	4	6	6	8	8	9	3	7	5	5	7	0	0
4	5	5	5	6	7	9	9	9	3	3	3	3	4	4	7	7	0	4	4
4	1	1	1	2	7	3	3	3	3	4	4	4	4	6	8	8	8	9	9
1	2	2	2	1	7	5	5	4	4	4	5	3	0	0	2	2	3	1	1
5	5	5	4	4	7	7	7	6	8	8	9	9	4	4	4	4	5	5	4
1	1	1	5	5	5	6	6	6	8	8	4	4	1	1	1	0	3	3	3
0	7	7	4	5	5	8	6	6	6	4	1	4	2	2	3	3	4	8	9
2	7	0	7	1	4	4	5	1	2	3	4	8	8	9	9	6	6	6	4
1	7	7	2	2	2	4	4	4	7	7	7	6	6	8	4	3	1	2	1
5	7	5	5	5	4	4	1	1	7	2	2	2	3	3	3	4	1	1	2
6	7	5	5	4	4	4	1	2	7	7	4	6	6	1	1	4	6	9	9
5	5	5	9	9	9	6	8	4	7	4	4	6	1	2	3	2	2	1	1
5	5	4	4	4	1	1	1	2	7	7	7	6	6	8	8	9	4	1	3
2	2	3	3	1	1	1	4	6	6	4	2	3	1	2	1	5	9	9	9

En remettant les éléments dans l'ordre,
quel animal cette grille cache-t-elle ?

Reportez le nom de cet animal dans le tableau suivant !

Inscrivez votre réponse en tête des colonnes dans le tableau ci-contre...

Vos Réponses



Vos réponses ...
... vous aideront à finaliser cette enquête


Réponses à vos énigmes
(Nombre, forme ou couleur) 10^{ème} énigme

1 ^{ère} énigme		F	L	Y	K	5
2 ^{ème} énigme		O	9	J	A	6
3 ^{ème} énigme		X	M	3	U	E
4 ^{ème} énigme		H	W	B	D	T
5 ^{ème} énigme		S	J	R	V	K
6 ^{ème} énigme		A	4	E	C	O
7 ^{ème} énigme		M	5	Z	1	P
8 ^{ème} énigme		I	U	N	R	2
9 ^{ème} énigme		U	L	Q	E	F

Vous avez démasqué le dernier animal ? Ouf ! Pour remettre en ordre le bestiaire, il ne nous reste plus qu'à trouver le dernier lieu d'intérêt à découvrir... Vos réponses vont nous être utiles...

Louise & Paul

△ E 8O 5P 3U 7L 31E 2L □ P 7L 5U
● L 3P 5U 3O ● U □ L 8O 5P 7U 2P 3L 7L 5U



Cette aventure vous a été offerte par la
Communauté de Communes du Bocage Bourbonnais
Votre avis nous intéresse !

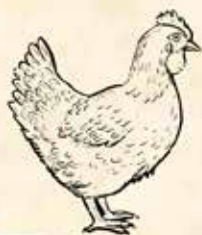
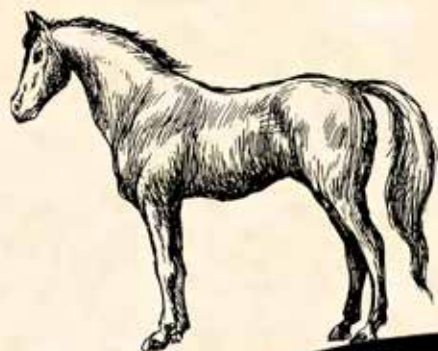
Si possible dites-nous ce que vous avez pensé de votre escapade
et postez vos photos : otbourbon@free.fr

Enquête conçue par Fly & Fox, escape game & co.
www.fyandfox.fr, avec la complicité de l'Office de tourisme du
Bocage bourbonnais - Juin 2020



FLY & FOX
ESCAPE GAME & CO

Conception graphique : Communauté de Communes du Bocage Bourbonnais



MON BESTIAIRE

ENTRE VAL D'ALLIER
ET BOCAGE
BOURBONNAIS



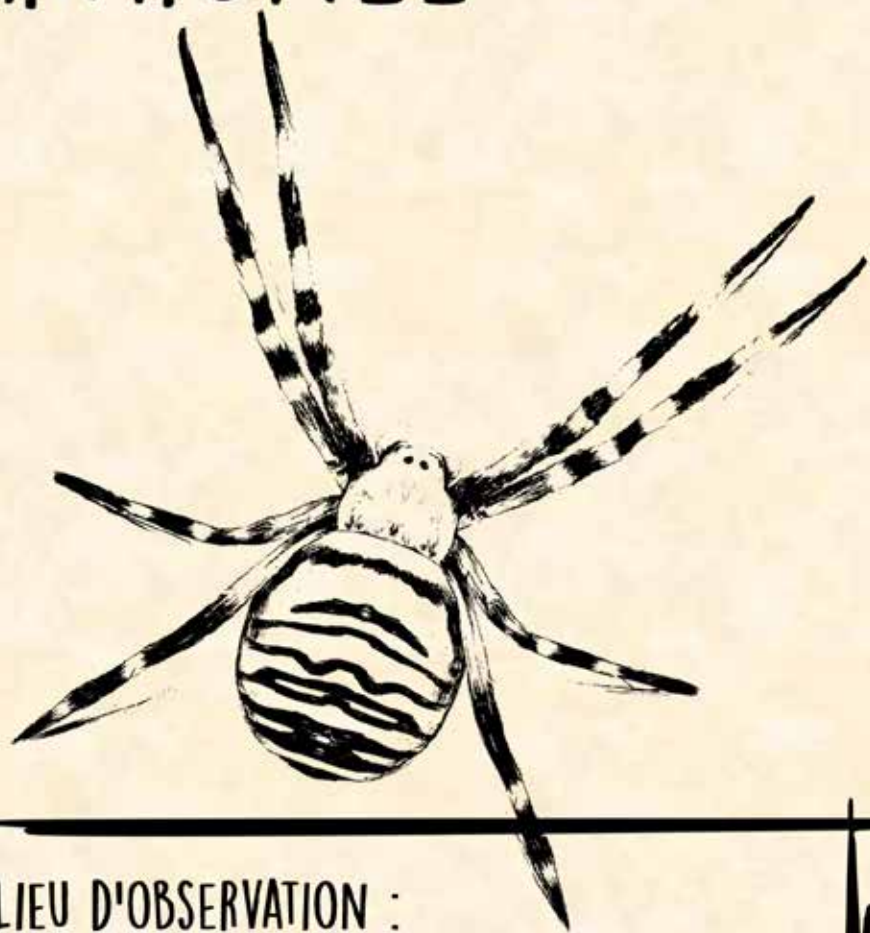
NOTES :

Oups, les pages de ce carnet ont été éparpillées, nous les avons remises dans l'ordre alphabétique mais il semble en manquer une . . . Aidez nous à remettre de l'ordre dans tout ça !

Louise & Paul

Un farceur en aurait-il aussi rajouté ?

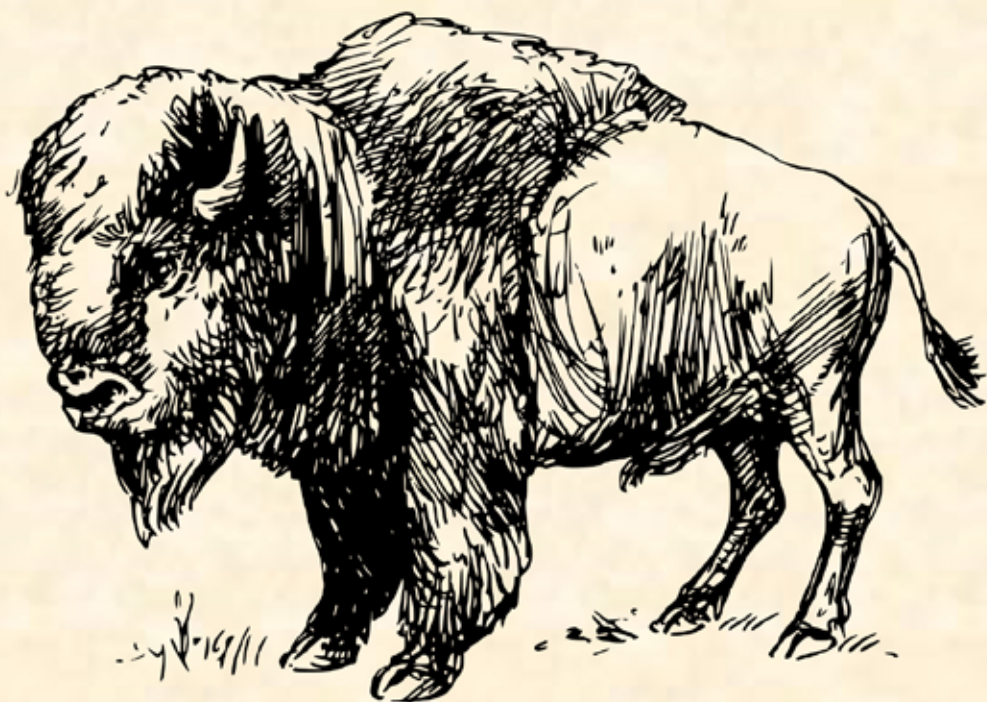
ARAIGNÉE



LIEU D'OBSERVATION :

SUR UNE TOILE BIEN TENDUE

BISON



LIEU D'OBSERVATION :

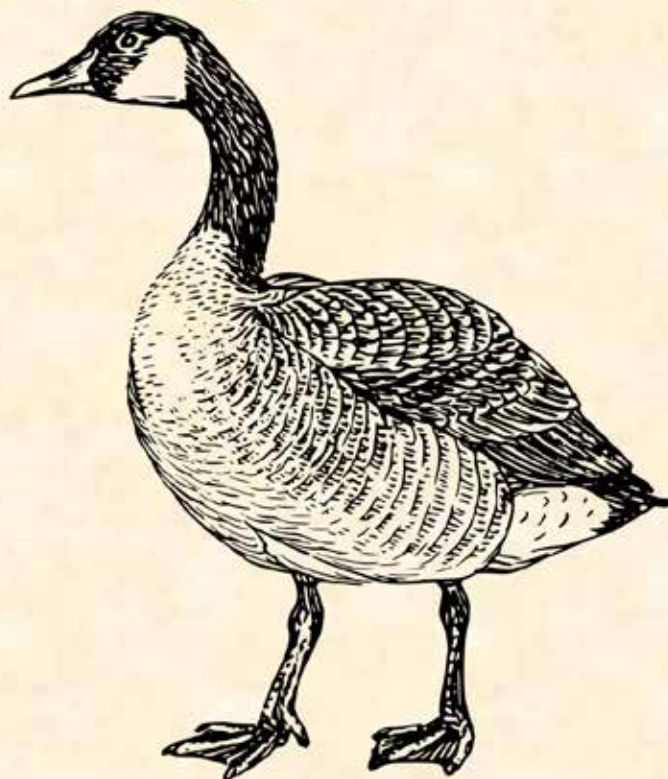
PLACE DE L'EGLISE

03 240 ROCLES

POINT GPS : 46.423462699999995, 3.0311423

Idée : pensez à passer à la boutique...

CANARD



LIEU D'OBSERVATION ...

LIEU-DIT LE PLAIX

03 240 ROCLES

POINT GPS : 46.4622998836478,

3.027348294854164

CASTOR



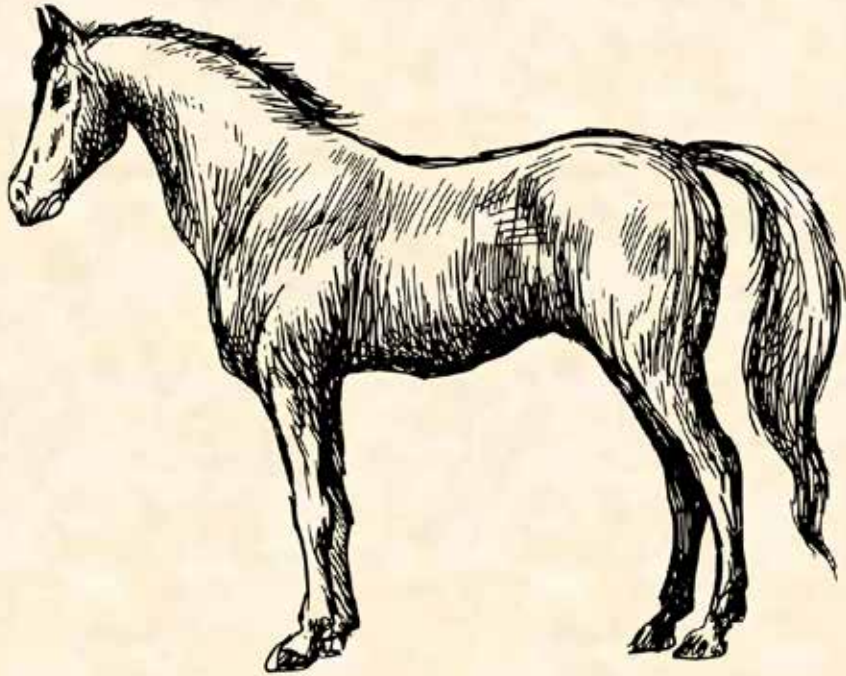
LIEU D'OBSERVATION :

DOMAINE DE BELLEVUE

03 500 MEILLARD

POINT GPS : 46.399741, 3.230821

CHEVAL

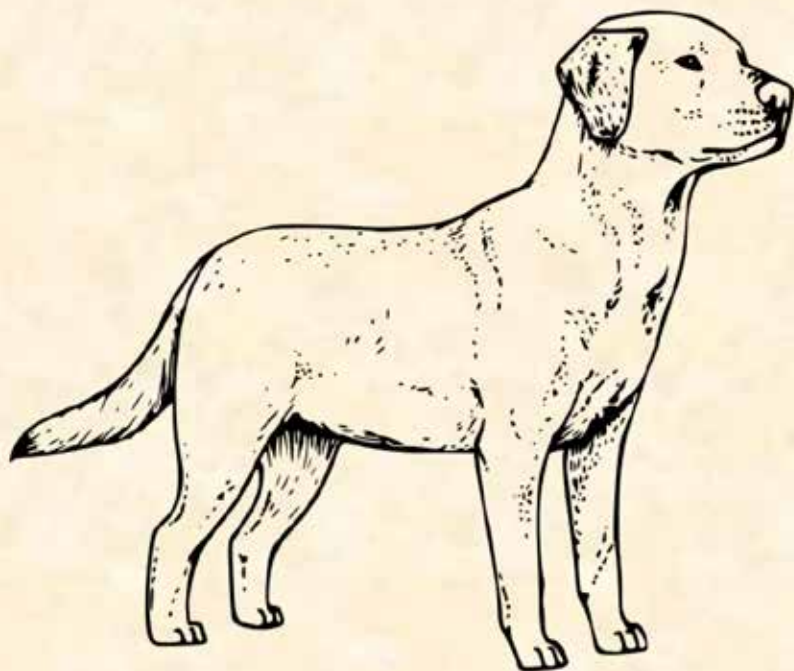


LIEU D'OBSERVATION :

HARAS 03 240 TREBAN

SUIVRE LE PANNEAU INDIQUANT LE HARAS
DANS LE BOURG

CHIEN

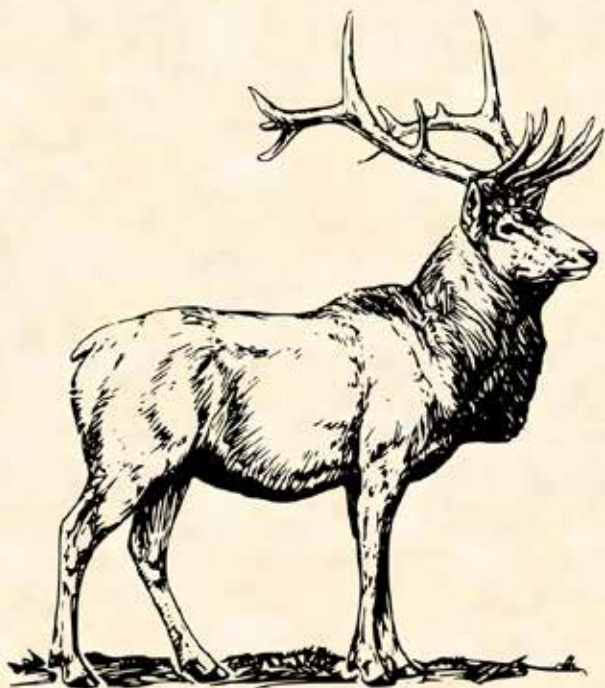


LIEU D'OBSERVATION :

PLACE DE LA MAIRIE 03440 BUXIERES-LES-MINES

POINT GPS : 46.469147, 2.960285

CERF



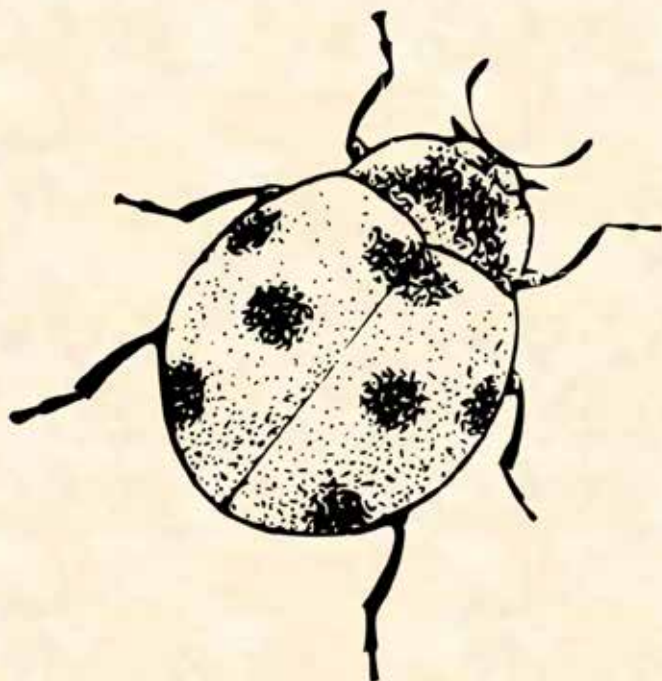
LIEU D'OBSERVATION :

LES AIX OU MONUMENT HISTORIQUE

03 500 MEILLARD

POINT GPS : 46.377460, 3.189837

COCCINELLE



LIEU D'OBSERVATION :

DEMOISELLE BÊTE À BON DIEU

PAPILLON



LIEU D'OBSERVATION :

PANORAMA 03 500 CHÂTEL-DE-NEUVRE

POINT GPS : 46. 4032298 , 3.3119384

PANDA



Lieu d'observation :

A proximité des bambous

RENARD

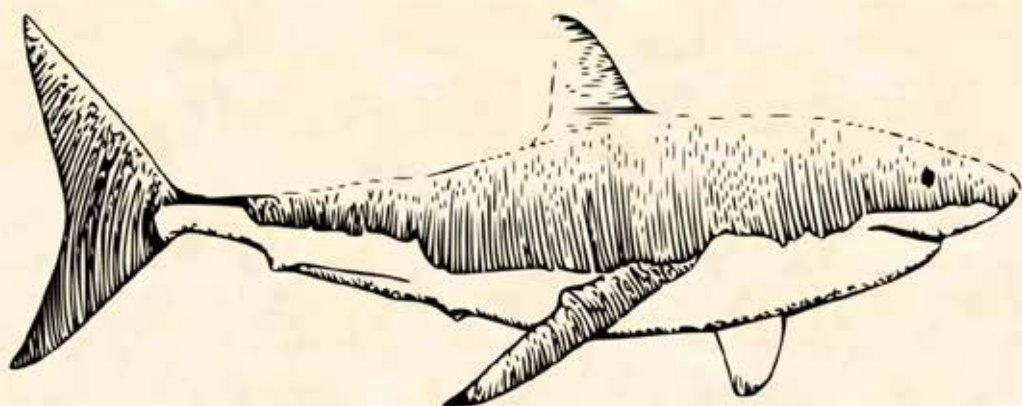


LIEU D'OBSERVATION :

PLACE DE L'ÉGLISE

POINT GPS : 46.4046915, 3.1741241

REQUIN

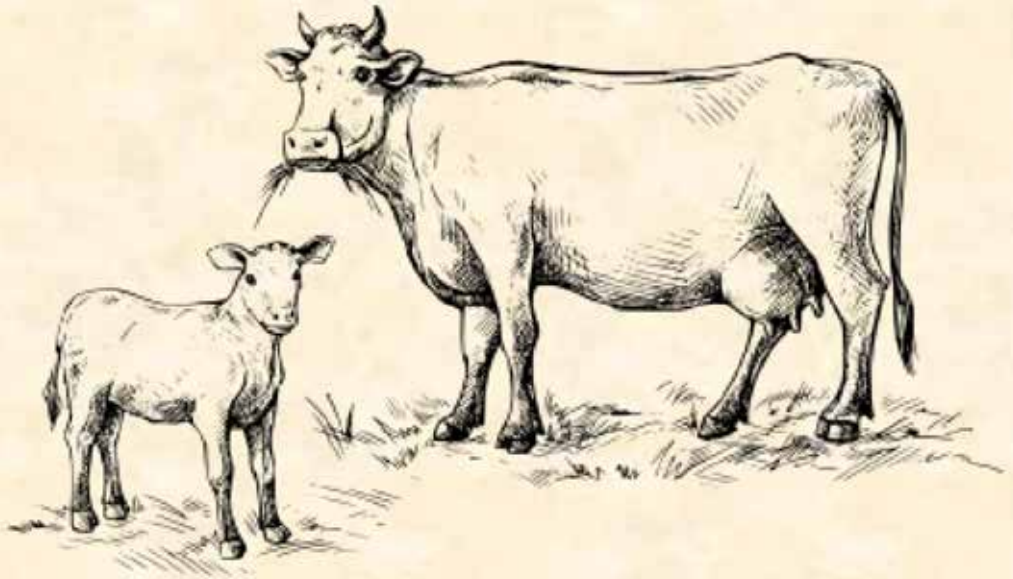


LIEU D'OBSERVATION :

PIERRE HISTORIQUE 03440 BUXIERES-LES-MINES

POINT GPS : 46.4613903, 2.9921811999999997

VACHE



Lieu d'observation :

PLAN D'EAU DU VERGER

POINT GPS : 46.421345,3.061945